

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU
OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI
2026-2027 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI GÜZ DÖNEMİ ARA SINAV PROGRAMI

	10.11.2026 PAZARTESİ	11.11.2026 SALI	12.11.2026 ÇARŞAMBA	13.11.2026 PERŞEMBE	14.11.2026 CUMA
09.00				Oyun Senaryosu Gel. E.PAFTALI 2. KAT DERSLİK 220	
09.30		Mobil Oyun Glş. A.YURDADUR 2. KAT DERSLİK 220			Bilgisayar Destekli Tas AR/VR Oyun Glş. S.ÖZBEY 2. KAT DERSLİK 220
11.00	Oyun Fiziği ve Etkileşim M.ÖZKAN 2. KAT DERSLİK 220	Oyun Tasarımının Temelleri E.ERGÜN 2. KAT DERSLİK 220	Teknogirişimcilik L.ÇELİK 2. KAT DERSLİK 220	Şehir ve Üniv. Yaş. Uyum S:ÖZBEY 2. KAT DERSLİK 220	
13.00					
15.00	3B Oyun Glş. Std. S.ÖZBEY 2. KAT DERSLİK 220	Dijital San. Ve Tas.Tem. H.PEKYAMAN 2. KAT DERSLİK 220	Yabancı Dil I 12.11.2025 SAAT 15:00 (Online)	Oyunlaştırma T.YILDIZ 2. KAT DERSLİK 220	Programlama G.TÜRKER BTMYO LAB - 119
17.00					

19.00			Türk Dili I 12.11.2025 SAAT: 19:00 (Online)		
20.00			ATATÜRK İLKELERİ ve İNKILAP TARİHİ I 12.11.2025 SAAT: 20:00 (Online)		