

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU
OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI
2025-2026 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI GÜZ DÖNEMİ YILSONU SINAV PROGRAMI

	05.01.2026 PAZARTESİ	06.01.2026 SALI	07.01.2026 ÇARŞAMBA	08.01.2026 PERŞEMBE	09.01.2026 CUMA
11.00		Oyun Tasarımının Temelleri AFYON MYO 2. KAT DERSLİK 220			Oyun Fiziği ve Etkileşim AFYON MYO 2. KAT DERSLİK 220
13.00	Programlama ENFORMATİK BÖLÜMÜ LAB B				
16.00			ATATÜRK İLKELERİ ve İNKILAP TARİHİ I (Yabancı Uyruklu Öğrenciler - YÖS) (Online)		
17.00					
19.00			Türk Dili I (Online)		
20.00			ATATÜRK İLKELERİ ve İNKILAP TARİHİ I (Online)		
21.00				Yabancı Dil I (Online)	

	12.01.2026 PAZARTESİ	13.01.2026 SALI	14.01.2026 ÇARŞAMBA	15.01.2026 PERŞEMBE	16.01.2026 CUMA
09.00					
11.00	Mitoloji AFYON MYO 2. KAT DERSLİK 220				
14.00					Bilgisayar Destekli Tas Ödev - UES Üzerinden Son Teslim 16.01.2026 14.00
15.00					
17.00					